



Règlement Général





• 1. Généralités et engagement des équipes	2
• 1.1. Date et lieu du tournoi	2
• 1.2. Conditions d'engagement	2
• 1.3. Frais d'engagement	3
• 1.4. Composition des équipes et qualification des joueurs	3
• 1.5. Assurance et responsabilité	3
• 1.6. Désistement	4
• 1.7. Entrée et parking	4
• 1.8. Lots	4
• 1.9. Cas non prévus	4
• 1.10. Site web	4
• 1.11. Droit à l'image	4
• 2. Hébergement et restauration	5
• 2.1. Restauration	5
• 2.2. Hébergement	5
• 3. Formule du tournoi et classement	6
• 3.1. Horaires	6
• 3.2. Format du tournoi	6
• 3.2.1. 1er tour (samedi)	6
• 3.2.2. 2ème tour (samedi après-midi et dimanche matin)	7
• 3.2.3. 3ème tour (dimanche - début d'après-midi)	7
• 3.2.4. Phases finales (dimanche - fin d'après-midi)	Erreur ! Signet non défini.
• 3.3. Durée des matchs et coup d'envoi	7
• 3.4. Classement des équipes dans une poule	7
• 3.5. Classement général des équipes	8
• 4. Terrain et règles du jeu	9
• 4.1. Terrain, buts et ballon	9
• 4.2. Équipement	10
• 4.3. Lois du jeu adaptées au futsal	10
• 4.4. Arbitrage	10



1. Généralités et engagement des équipes

1.1. Date et lieu du tournoi

Le club de La Mygale Le Séquestre organise la 33^{ème} édition du Challenge Cabièces le week-end des 22 et 23 février 2025. Il se déroule intégralement en salle dans les deux halls du Parc des Expositions d'Albi (Tarn/France) sur moquette.

1.2. Conditions d'engagement

Chaque club de football ne peut engager dans un premier temps qu'une seule équipe. Cependant, certains clubs pourront être autorisés, après examen de la demande par le comité d'organisation, à engager une seconde équipe s'il reste des places vacantes.

Dans cette hypothèse, la seconde équipe doit obligatoirement passer par le 1^{er} tour.

Les équipes qui fournissent des familles d'accueil pourront bénéficier d'une remise sur les frais d'engagement à la condition que la capacité d'accueil soit a minima de 4 familles (la remise sera effective uniquement à l'issue du tournoi).

Une inscription n'est définitive que lorsque le règlement intégral des frais d'engagement est reçu par l'organisation. La date limite d'inscription est fixée au **mardi 31 décembre 2024** (le cachet de la Poste faisant foi). Après cette date, l'organisation annoncera la liste des équipes retenues pour participer au tournoi.

L'organisation se réserve le droit de déterminer :

- les équipes invitées à participer au tournoi ;
- le tour où elles rentrent dans le tournoi en fonction notamment de critères sportifs et géographiques.

Les équipes invitées ne peuvent présenter qu'une seule équipe.

Tour	Nombre d'équipes débutant ce tour
1 ^{er} tour (samedi)	60 équipes
2 ^{ème} tour (samedi fin d'après-midi et dimanche)	60 équipes (dont 30 qualifiées du 1 ^{er} tour)
Total	90 équipes

Les clubs ont l'obligation de présenter leur équipe la plus compétitive. En cas de manquement à cette règle, le comité d'organisation se réserve le droit de ne pas inviter le club pour la prochaine édition.





● 1.3. Frais d'engagement

Les frais d'engagement correspondent à l'inscription d'une équipe. Les frais d'engagement sont déterminés en fonction du tour où l'équipe est éliminée quel que soit le tour où elle débute la compétition. Ils prennent en compte les coûts élevés que demande l'organisation d'un tournoi en salle de cette envergure.

Pour les équipes participant au 2^{ème} tour, les frais comprennent 10 repas pour le dimanche midi.

Parcours dans le tournoi	Frais d'engagement
Elimination au 1 ^{er} tour (samedi)	130€ (avec 10 repas du samedi midi)
Participation au 2 ^{ème} tour et aux phases finales (samedi après-midi et dimanche)	260€ (avec 10 repas du dimanche midi)

● 1.4. Composition des équipes et qualification des joueurs

Chaque équipe doit être composée au maximum de 8 joueurs et de 2 éducateurs.

Les joueurs doivent être régulièrement licenciés dans une fédération affiliée à la FIFA. Le tournoi est réservé à la catégorie U11 telle que définie par la fédération française de football. Les enfants autorisés à participer au tournoi sont donc :

- les garçons nés en 2014 et 2015
- les filles nées en 2013, 2014 et 2015 si l'équipe est mixte

Trois joueurs ou joueuses U9 (né(e)s en 2016) peuvent être surclassé(e)s par équipe au maximum.

Si la licence n'est pas présentée, un certificat médical de non contre-indication à la pratique du football devra être présenté en début de tournoi.

Les joueurs devront être régulièrement licenciés dans le club inscrit au tournoi. A défaut, un accord écrit du club auprès duquel le joueur est licencié lui permettant de participer avec le club inscrit au tournoi devra être présenté en début de tournoi. L'accord écrit des parents est également exigé.

Pour des raisons d'équité sportive, aucune dérogation sur le nombre de joueurs ne sera accordée. Un joueur ne pourra jouer qu'avec une seule équipe lors du week-end du tournoi. La fiche d'enregistrement de l'équipe sera déposée au podium avant de commencer la compétition. Le responsable de l'équipe devra être en mesure de présenter les licences des participants à tout moment lors de la compétition (impressions ou version électronique tirées de Footclub par exemple).

Toute fraude sur la qualification ou l'identité d'un joueur pourra entraîner la perte par pénalité des matchs auxquels il aura participé sur le score de 3 buts à 0 et/ou l'exclusion du club pour l'édition suivante du tournoi.

● 1.5. Assurance et responsabilité

Tous les participants (joueurs, éducateurs, dirigeants, accompagnateurs) doivent être assurés. Les organisateurs déclinent toute responsabilité quant aux accidents ou blessures relatifs à toute personne présente le week-end du tournoi, et quant aux objets perdus ou volés.





● 1.6. Désistement

En cas de désistement d'une équipe, les frais d'engagement et de restauration seront remboursés uniquement si le désistement est déclaré au plus tard 21 jours calendaires avant le début du tournoi.

● 1.7. Entrée et parking

Le prix de l'entrée est fixé à 6€ (gratuit pour les enfants nés en 2014 et les années suivantes). Elle permet d'avoir accès au lieu du tournoi tout au long du week-end. L'accès au lieu du tournoi est gratuit tout au long du week-end pour toutes les délégations (8 joueurs et 2 éducateurs), et ceci même si l'équipe n'est pas encore entrée dans la compétition ou qu'elle est déjà éliminée.

Le parking est gratuit dans l'enceinte du Parc des Expositions dans la limite des places disponibles. D'autres places de stationnement gratuites sont disponibles à proximité.

● 1.8. Lots

Toutes les équipes sont récompensées.

Le bouclier remis au vainqueur de Challenge Cabièces devra être remis en jeu lors de l'édition suivante. En conséquence, après l'avoir conservé pendant une année, le club vainqueur le restituera au plus tard le samedi du début du tournoi. L'organisation se réserve néanmoins le droit de conserver le bouclier si elle le juge nécessaire. Un trophée représentant le bouclier lui reste définitivement acquis.

● 1.9. Cas non prévus

Le comité d'organisation se donne le droit de déroger à ce règlement lorsque la situation le demande. De même, il prendra des décisions au sujet de toutes les questions non prévues au règlement ainsi que pour tous les cas de force majeure. Ses décisions sont définitives, contraignantes et sans appel.

● 1.10. Site web

Toutes les informations relatives au tournoi sont consultables

- sur le site web du club <https://www.mygalefoot.fr>
- sur le site web du tournoi <https://www.tournify.fr/live/cabieces2025>
- sur la page Facebook du club <https://www.facebook.com/lamygale>

Pendant le week-end du tournoi, l'ensemble des résultats peuvent être consultés en direct sur le site web du tournoi (<https://www.tournify.fr/live/cabieces2025>). Le calendrier et les résultats seront également consultables en utilisant l'application Tournify (sur smartphone ou tablette).

● 1.11. Droit à l'image

L'ensemble des participants prennent connaissance qu'ils peuvent être filmés et photographiés lors du tournoi sans pouvoir s'y opposer par la suite. Ce droit à l'image est cédé à titre gratuit en vue de la promotion et de la communication du tournoi.





● 2. Hébergement et restauration

● 2.1. Restauration

Des buvettes permettent de se restaurer tout au long du week-end (sandwichs, frites, boissons, etc.) dans l'enceinte même du Parc des Expositions.

Le repas du samedi et dimanche est compris (et obligatoire) dans les frais d'engagement des équipes dès lors qu'elles sont entrées en compétition. L'accès « réfectoire » est réservé uniquement aux équipes en compétition.

Le samedi soir une soirée conviviale est organisée dans la salle du Quartz (à moins de 5 mn) où vous pourrez vous restaurer dans une ambiance festive. Il est conseillé de réserver vos accès dans la journée du samedi (capacité d'accueil 200 personnes).

● 2.2. Hébergement

L'organisation ne propose pas de solution d'hébergement mais dispose d'une liste de structures hôtelières adaptée aux équipes.

Les coordonnées pourront être communiquées par appel téléphonique.

Les équipes doivent directement prendre contact avec ces structures d'hébergement.





● 3. Formule du tournoi et classement

● 3.1. Horaires

L'organisation apporte une attention particulière au respect strict des horaires tels que figurant dans le logiciel du tournoi (Tournify). Une équipe absente du terrain à l'heure du début de son match aura match perdu par forfait sauf cas de force majeure laissé à l'appréciation de l'organisation.

Principaux horaires du samedi (**à titre indicatif**):

- 8H00 : accueil des équipes du 1^{er} tour (1^{ère} vague)
- 8H15 : cérémonie d'ouverture du samedi
- 8H30 : début des matchs du 1^{er} tour (1^{ère} vague)
- 9H00 : accueil des équipes du 1^{er} tour (2^{ème} vague)
- 9H45 : début des matchs du 1^{er} tour (2^{ème} vague)
- 14h30 : accueil des équipes du 2^{ème} tour
- 15H45 : fin des matchs du 1^{er} tour
- 16H05 : début des matchs du 2^{ème} tour
- 16H00 : remise des récompenses (équipes éliminées 1^{er} tour – places 61 à 90)
- 19H00 : arrêt des matchs du 2^{ème} tour

Principaux horaires du dimanche (**à titre indicatif**) :

- 8H00 : reprise des matchs du 2^{ème} tour
- 12H30 : fin des matchs du 2^{ème} tour
- 13H15 : début des matchs du 3^{ème} tour
- 15H00 : remise des récompenses (équipes éliminées en 32^{ème} – places 33 à 60)
- 16H00 : remise des récompenses (équipes éliminées en 16^{ème} – places 17 à 32)
- 16H40 : remise des récompenses (équipes éliminées en 8^{ème} – places 9 à 16)
- 17H40 : finale du tournoi
- 18H00 : remise des récompenses (places 1 à 8) et fin du tournoi

● 3.2. Format du tournoi

Le tournoi se déroule en 3 phases. Les 2 premières sont des tours de poule et la dernière constitue la phase finale avec matchs à élimination directe.

● 3.2.1. 1er tour (samedi)

60 équipes sont réparties en 10 poules de 6 équipes* qui se rencontrent chacune une fois selon le principe d'un mini-championnat. Les 3 premiers de chaque poule sont qualifiés pour le 2^{ème} tour mais ne seront pas dans la même poule lors du tour suivant. Les équipes classées de la 4^{ème} à la 6^{ème} place dans chacune des poules sont éliminées.

(*) En cas d'équipes absentes, les poules de la première vague du 1^{er} tour seront ajustées.





- 3.2.2. 2ème tour (samedi après-midi et dimanche matin)

60 équipes dont les 30 équipes issues du 1^{er} tour sont réparties en 10 poules de 6 équipes qui se rencontrent selon le principe d'un mini-championnat.

Le classement en poule conditionne le tirage des rencontres des 32^{ème} de finale.

- 3.2.3. 3ème tour Phase à élimination directe (dimanche - début d'après-midi)

Les équipes en fonction de leur classement se rencontrent en 32^{ème} de finale selon un principe de tirage au sort préalablement établi par l'organisation.

Parmi les équipes ayant terminé 1ères de leur poule au second tour, 4 seront qualifiées directement en 16^{ème} de finale (Un tirage au sort préalable, effectué en même temps que les tirages des poules, détermine ces 4 premiers de poule).

Les équipes éliminées en 32^{ème}, 16^{ème} et 8^{ème} de finale auront terminé le tournoi.

Les équipes éliminées en ¼ de finale se rencontrent en ½ finale puis finale de classement.

- 3.3. Durée des matchs et coup d'envoi

Un tirage au sort est effectué par l'arbitre pour déterminer quelle équipe engage le jeu.

Les matchs du 1^{er} tour durent 8 minutes sans mi-temps.

Les matchs du 2^{ème} tour durent 10 minutes sans mi-temps.

Les matchs des phases finales durent 12 minutes sans mi-temps

La finale du tournoi se joue en 2 mi-temps de 8 minutes avec changement de côté à la mi-temps.

Lors des matchs à élimination directe, une séance de tirs au but à mort subite directe a lieu sans prolongation préalable en cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire.

Lors de la finale, en cas d'égalité, il y a lieu à une séance de 3 tirs au but afin de déterminer le vainqueur au meilleur des 3 tirs. Si ces 3 tirs ne permettent pas de départager les équipes, il est organisé des tirs supplémentaires afin de déterminer le vainqueur au meilleur à nombre égal de tirs.

- 3.4. Classement des équipes dans une poule

Les équipes sont classées au sein d'une même poule suivant les critères ci-dessous :

1. plus grand nombre de points obtenus dans tous les matchs de la poule
2. en cas d'égalité au critère 1 :
 - a. plus grand nombre de points obtenus dans les rencontres ayant opposé toutes les équipes à égalité
 - b. meilleure différence de buts dans les rencontres ayant opposé toutes les équipes à égalité
 - c. plus grand nombre de buts marqués dans les rencontres ayant opposé toutes les équipes à égalité
3. si, après l'application des critères précédents, plusieurs équipes sont toujours à égalité, les critères 2 a, b, et c sont à nouveau appliqués exclusivement aux matches les ayant opposé
4. meilleure différence de buts dans tous les matchs de la poule





- 5. plus grand nombre de buts marqués dans tous les matchs de la poule
- 6. plus grande distance d'après mappy.fr entre le siège du club et le Parc des Expositions d'Albi
- 7. tirage au sort

Le barème des points est le suivant :

- victoire : 3 points
- match nul : 1 point
- défaite : 0 point
- pénalité, forfait ou retard : -1 point (défaite par 3 buts à 0)

• 3.5. Classement général des équipes

Toutes les 90 équipes sont classées de la 1ère à la 90ème place.

Le premier est le vainqueur de la finale et le second est le finaliste. La suite du classement prend en compte les équipes du Second tour puis celles du Premier tour.

D'une manière générale, on tient compte de la phase à laquelle l'équipe a été éliminée (en prenant en compte les matchs de classement s'il y en a), puis du résultat obtenu lors du dernier match et enfin de la place dans la poule et ensuite des critères de classement dans une poule.



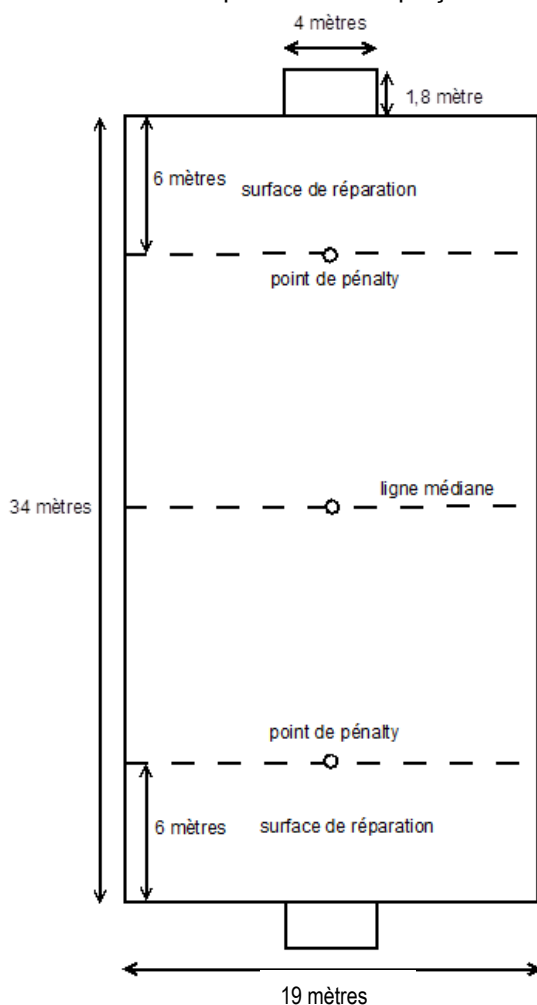


● 4. Terrain et règles du jeu

● 4.1. Terrain, buts et ballon

Les matchs se déroulent sur des terrains en salle recouverts de moquette. Leur dimension est de 34 mètres sur 19 mètres. La largeur des buts est 4 mètres et la hauteur est 1,8 mètre. La surface de réparation est matérialisée par une ligne parallèle à la ligne de sortie de but située à 6 mètres. Le point de pénalty est situé au milieu de cette ligne.

Les remplacements s'effectuent à tout moment (sans attendre un arrêt de jeu) par une tape dans la main au niveau de la ligne médiane entre le remplacé et le remplaçant.



Une équipe est composée de 5 joueurs dont un gardien de but et de 3 remplaçants. Une équipe doit présenter au moins 4 joueurs au coup d'envoi pour débiter le match.

Le ballon est un ballon spécifique au futsal de taille 4. Il est fourni par l'organisation.



● 4.2. Équipement

Les joueurs doivent obligatoirement être équipés de protège-tibias et de baskets (ou tennis). Les crampons vissés ou moulés sont strictement interdits.

Chaque équipe doit se présenter avec deux jeux de maillots distincts. En cas de similitude entre les maillots de deux équipes, l'équipe la plus proche du Séquestre change de maillots. Des chasubles pourront en dernier lieu être mis à disposition par l'organisation sous le contrôle des responsables terrain.

● 4.3. Lois du jeu adaptées au futsal

Les matchs se déroulent suivant les règles du futsal adaptées à la catégorie U11.

Les fautes et incorrections sont celles du football à 11 auxquelles s'ajoutent l'interdiction totale des tacles et des charges (même réguliers).

Les sorties de but sont jouées obligatoirement à la main par le gardien.

Le dégagement ou la relance du gardien de but ne peut pas passer la ligne médiane par les airs sans avoir touché le sol de sa propre partie de terrain ou un autre joueur. Toute infraction à cette règle entraînera une remise en jeu latérale au niveau de la ligne médiane pour l'équipe adverse.

Le partenaire qui réceptionne la relance de son gardien dans la zone protégée (surface de réparation) ne peut être attaqué qu'après qu'il ait réalisé le contrôle.

Le non-respect de cette règle sera sanctionné par un coup-franc à l'endroit de la faute.

Le gardien ne peut pas se saisir du ballon à la main suite à une passe volontaire du pied d'un coéquipier. Si cela arrive, un coup-franc indirect est sifflé sur la ligne de la surface de réparation au point le plus proche de l'endroit de la faute.

Tous les autres coup-francs sont directs avec les adversaires à 5 mètres.

Les touches se jouent au pied au niveau de la sortie du ballon avec les adversaires à 3 mètres minimum. Il est interdit de marquer directement sur une touche ou sur un coup d'envoi : une touche ou un coup d'envoi rentrant dans le but sans être touché par un autre joueur donnera une sortie de but ou un corner.

Les corners se jouent avec les adversaires à 5 mètres.

Il n'y a pas de hors-jeu.

En cas de faute dans la surface de réparation, un coup de pied de réparation (pénalty) est sifflé. Il est tiré depuis le point de pénalty avec tous les joueurs autres que le tireur derrière le ballon et à 5 mètres au minimum. Le gardien est sur sa ligne de but.

En cas de faute grave, un joueur peut être exclu. Son équipe jouera alors avec un joueur de moins.

● 4.4. Arbitrage

L'arbitrage est assuré par des arbitres officiels. Ils sont supervisés par le responsable de l'arbitrage.

Comme c'est la pratique officielle pour le futsal, les matchs seront arbitrés par deux arbitres. Un arbitre se déplacera le long de chacune des lignes de touche. Il ne rentrera sur le terrain que de façon exceptionnelle.